



Modèle déposé  
Copyright  
8JGR1E9  
PALOU® est une marque déposée

## 2- LES FLÉCHETTES

La planche peut également servir de cible.

Les cercles repères permettent alors de jouer sur le principe des fléchettes.

1. Suspendre la cible comme indiquée sur le croquis.

2. Pour décider qui va commencer, chaque joueur ou un joueur de chaque équipe lance un Palou®. Le plus proche du centre commence.

3. Les joueurs lancent à chaque volée 3 Palou® consécutifs.

4. Seuls les Palou® restant dans la cible à la fin de la volée sont comptabilisés.



5. Le but du jeu est de ramener le maximum de points.

7. Il faut toujours finir par un double (ou plein centre) pour marquer 10 points.

8. La partie se joue en 2 manches et une belle s'il y a lieu

On comptabilise les points à partir du chiffre indiqué sur la planche.

Pour marquer 4 ou 5 points il faut recouvrir complètement les cercles 4 et 5.

***Nouveau Jeu "Made in Bocage" pour jouer aux palets partout !***



palou®

JEU de PALETS MAGNÉTIQUES

Règles  
du jeu



Contact

05 49 65 02 91

cliptou@cliptou.fr

Point de Vente

CREAPRIME

BRESSUIRE - 37 bis Bd Alexandre 1<sup>er</sup>

Boutique en ligne

www.palou.fr